

INTRODUCCIÓN A LA TECNOLOGIA DE IMPRESIÓN EN 3D

Código IFCT060PO

■ 40 horas.

OBJETIVOS

- Adquirir conocimientos en relación a las tecnologías de impresión 3D e identificar los componentes básicos y sus distintas funcionalidades y las características básicas de funcionamiento del software de diseño de modelado de 3D.

CONTENIDOS

1. CONOCIMIENTO DE LA IMPRESIÓN

- 1.1. Conocimientos básicos de la impresión 3D
- 1.2. Tecnología FDM: Materiales y particularidades
- 1.3. Materiales para impresión 3D. Características.
- 1.4. Componentes de una impresora 3D - FDM: Mecánica y electrónica

2. SOFTWARE MODELADO

- 2.1. Diseño con software de modelado 3D
- 2.2. La tecnología FDM: Software de modelado 3D.
- 2.3. Modificaciones de modelos predefinidos.
- 2.4. Configuración de los parámetros del software previa a la impresión.
- 2.5. Software de modelado 3D. Adaptaciones de modelos predefinidos.
- 2.6. Software de fabricación de modelos 3D. Configuración del software.
- 2.7. Configuración de parámetros para la fabricación con termoplásticos convencionales.
- 2.8. Montaje de la estructura y elementos mecánicos. Verificación de componentes mecánicos y eléctricos: motores, correas, rodamientos.
- 2.9. Montaje de la electrónica, cableado, ...

3. IMPRESIÓN. VALIDACIÓN Y PRUEBAS

- 3.1. Revisión del montaje. Elementos de seguridad.
- 3.2. Validación. Calibración.
- 3.3. Pruebas de impresión.
- 3.4. Manipulación de modelos.

4. MATERIALES

- 4.1. Impresión en diferentes materiales termoplásticos.
- 4.2. Revisión modelos y pruebas de impresión realizadas por los alumnos.
- 4.3. Tratamientos específicos de acabado superficial
- 4.4. Reparaciones. Solución de problemas